

АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ООП ПОДГОТОВКИ БАКАЛАВРОВ
 ПО НАПРАВЛЕНИЮ 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ
 ПРОФИЛЬ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ
 ФОРМА ОБУЧЕНИЯ – ОЧНАЯ
 СРОК ОСВОЕНИЯ ООП – 4 ГОДА

| | |
|---|---------------------------------------|
| Наименование дисциплины | Мультимедиа технологии |
| Интерактивные формы обучения | Интерактивные лекции, тренинги, и др. |
| Цели освоения дисциплины | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ получение студентами комплексного представления о методах и средствах современных мультимедиа технологий; ▪ формирование и развитие у обучающихся профессиональных навыков по использованию методов и средств мультимедиа технологий. | |
| Место дисциплины в структуре ООП | |
| <p>Дисциплина «Мультимедиа технологии» входит в часть дисциплин по выбору цикла подготовки бакалавра по направлению «Информационные системы и технологии».</p> <p>Логическая и содержательно-методическая взаимосвязь с другими дисциплинами и частями ООП выражается в следующем.</p> <p>Дисциплине «Мультимедиа технологии» предшествуют следующие предметы профессионального цикла подготовки, необходимые при изучении данной дисциплины:</p> <ul style="list-style-type: none"> -методы и средства проектирования информационных систем; -маркетинг информационных продуктов <p>Знания и умения, полученные в ходе изучения дисциплины необходимы для выполнения квалификационной работы бакалавра.</p> | |
| Основное содержание | |
| <p>Тема 1. Понятие мультимедиа технологии</p> <p>Тема 2. Аппаратно-программные средства обеспечения</p> <p>Тема 3. Технология создания графических объектов</p> <p>Тема 4. Графическое представление экономической информации</p> <p>Тема 5. Использование мультимедиа технологий в маркетинге и в ERP-системах</p> <p>Тема 6. Использование мультимедиа технологий в обучающих системах</p> | |
| Формируемые компетенции | |
| <p>Профессиональные (ПК)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ способность оформлять полученные рабочие результаты в виде презентаций, научно-технических отчетов, статей и докладов на научно-технических конференциях (ПК-26) | |
| Образовательные результаты | |
| <p>Студент должен</p> <p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> -основные определения мультимедиа технологий (ММТ); -сферы применения ММТ; -классификацию средств ММТ; -программные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа; инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> -классифицировать средства ММТ; -аргументированно выбрать то или иное средство ММТ для создания мультимедиа продукта; -создавать модули графического представления выходной информации в АИС. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - средствами мультимедиа технологий для создания мультимедиа продукта; -методами и средствами проектирования, модернизации и модификации информационных систем, позволяющими создавать графическое представление выходной информации. | |
| Взаимосвязь дисциплины с профессиональной деятельностью выпускника | |

Освоение дисциплины обеспечивает решение выпускником задач будущей профессиональной деятельности (проектно-конструкторской, научно-исследовательской, сервисно-эксплуатационной) с использованием компьютерной техники и информационных технологий.

Ответственная кафедра

Кафедра информационных технологий

Начальник УМУ _____ Н.Е. Гордина

